



# TRIVIASOT: REGLAS DEL JUEGO

## a) Descripción de la tarjeta de preguntas

Todas las tarjetas tienen dos partes:

La parte superior corresponde a la pregunta y su respuesta

P-¿Cómo se llama el cine de Burjassot?

**R- Tívoli**

A. Todos bailan la danza: en la *Selva Tropical*.

F. Baila la danza en la *Selva Tropical*.

La parte inferior corresponde a la prueba a realizar, que se debe realizar siempre, tanto si aciertas como si fallas

Si el jugador/a **Acierta** debe realizar la acción **A** (acierto)

Si el jugador/a **Falla** debe realizar la acción **F** (fallo)

Hay dos tipos de tarjetas:

-Amarillas, para el transcurso del juego. Constan de una pregunta y una prueba

Moradas para el final del juego. Constan de tres preguntas y una prueba

## b) Normas

1. Número de jugadores de 2 a.... Se puede jugar individualmente o por equipos.
2. Para establecer el orden de salida, todos tiran el dado y comienza el que saque el número más alto. Le sigue el/la jugador/a de su izquierda... como giran las manecillas del reloj.
3. Es obligatorio hacer las pruebas, se acierte o se falle en la respuesta. Algunas de las pruebas son de obligatorio cumplimiento para todos, independientemente de si se falla o se acierta en la respuesta.
4. Al caer la ficha en un Silo avanzas 5 casillas.
5. Para entrar en la casilla final, debes sacar el número justo. De lo contrario, haces como en el juego de la Oca: retrocedes.
6. Una vez llegas al final, no has ganado. Tienes que contestar las “**preguntas finales**”. Ganas si:
  - Aciertas 2 de las 3 preguntas finales y haces bien la prueba.

**Puedes seguir estas reglas pero también puedes inventarte las reglas que quieras.**

**Los jugadores pueden decidir si está permitido utilizar Wikipedia, google etc. en el juego, siempre limitándolo a un tiempo determinado.**



# TRIVIASOT: REGLAS DEL JUEGO

Fichas para recortar:

